Вариант 1

1. Создать класс City (город) с внутренним классом, с помощью объектов которого можно хранить информацию о проспектах, улицах, площадях.
2. Создать класс CD (mp3-диск) с внутренним классом, с помощью объектов которого можно хранить информацию о каталогах, подкаталогах и записях.
3. Создать класс Mobile с внутренним классом, с помощью объектов которого можно хранить информацию о моделях телефонов и их свойствах.
4. Создать класс Художественная Выставка с внутренним классом, с помощью объектов которого можно хранить информацию о картинах, авторах и времени проведения выставок.
5. Создать класс Календарь с внутренним классом, с помощью объектов которого можно хранить информацию о выходных и праздничных днях.
6. Создать класс Shop (магазин) с внутренним классом, с помощью объектов которого можно хранить информацию об отделах, товарах и услуг.
7. Создать класс Cправочная Cлужба Oбщественного Tранспорта с внутренним классом, с помощью объектов которого можно хранить информацию о времени, линиях маршрутов и стоимости проезда.
8. Создать класс Computer (компьютер) с внутренним классом, с помощью объектов которого можно хранить информацию об операционной системе, процессоре и оперативной памяти.
9. Создать класс Park (парк) с внутренним классом, с помощью объектов которого можно хранить информацию об аттракционах, времени их работы и стоимости.
10. Создать класс Cinema (кино) с внутренним классом, с помощью объектов которого можно хранить информацию об адресах кинотеатров, фильмах и времени сеансов.

Вариант 2

Реализовать абстрактные классы или интерфейсы, а также наследование и полиморфизм для следующих классов

1. Абстрактный класс Книга (Шифр, Автор, Название, Год, Издательство). Подклассы Справочник и Энциклопедия.
2. interface Абитуриент <- abstract class Студент <- class Студент-Заочник.
3. interface Сотрудник <- class Инженер <- class Руководитель.
4. interface Здание <- abstract class Общественное Здание <- class Театр.
5. interface Mobile <- abstract class Siemens Mobile <- class Model.
6. interface Корабль <- abstract class Военный Корабль <- class Авианосец.
7. interface Врач <- class Хирург <- class Нейрохирург.
8. interface Корабль <- class Грузовой Корабль <- class Танкер.
9. interface Мебель <- abstract class Шкаф <- class Книжный Шкаф.
10. interface Фильм <- class Отечественный Фильм <- class Комедия.